**«В поисках волшебного сундука»**

**Квест** – это совершенно новая форма обучающих и развлекательных программ, с помощью которой дети полностью погружаются в происходящее, получают заряд положительных эмоций и активно включаются в деятельность, ведь что может быть увлекательнее хорошей игры? Живой квест не только позволяет каждому участнику проявить свои знания, способности, но и способствует развитию коммуникационных взаимодействий между детьми, что стимулирует общение и служит хорошим способом сплотить играющих.

Изюминка такой организации игровой деятельности состояла в том, что, выполнив одно задание, дети получали подсказку к выполнению следующего, что являлось эффективным средством повышения двигательной активности и мотивационной готовности к познанию и исследованию.

**Квест** – игра началась с того, что на площадку к детям средней группы №4 и старшей группы №10 прилетел Карлсон и попросил помочь найти клад при помощи карт.

В ходе игры, дети совместно с Карлосоном прошли три этапа , на каждом из которых были представлены задания в виде загадок, игр.

На первом этапе квеста ребята отправились в гости к Ивану Царевичу, чтобы добыть часть карты с сокровищами. Ребятам пришлось проходить испытания на ловкость, силу и меткость: «Накорми Царевну Лягушку», «Перетягивание каната». Справившись с заданиями , под веселую музыку отправились дальше. Карта привела в гости к Василисе Премудрой, которая загадала ребятам загадки. И с этим заданием дети справились. Следующим этапом были игры с Бабой – Ягой: «Рыбак и рыбка», «Кто быстрее проскачет на метле» и станцевали танец на ускорение «Самолеты». Когда последняя часть карты была найдена, ребята с Карлосоном отправились на поиски клада и нашли его. В конце праздника ребята станцевали танец и конечно все получили сладкую награду из сундука, который они так искали.

**Воспитатели: Мальшакова Галина Павловна и Бармина Мария Юрьевна**























